

監督競技者注意事項

清酒開華スタジアム（佐野市運動公園陸上競技場）

1. 規 則

競技は2025年度（公財）日本陸上競技連盟競技規則および本大会申し合わせ事項による。

2. 練習について

- (1) 練習は競技者のみとする。
- (2) 練習会場について
 - ①隣接の多目的広場を使用する。
 - ②100・200m予選・決勝およびハードル競技中のみ、バックストレートを開放する。
 - ③上記①②以外の競技中のバックストレートの使用については、原則6～8レーンとし、競技役員の指示に従う。
 - ④主競技場での練習は、
 - 31日（土）7時30分～8時45分
 - 1日（日）7時30分～8時15分（ともに競技開始15分前）まで可とする。
- (3) 会場内へは、備え付けの用具以外の持ち込みを禁止する（ただし、棒高跳用ポール、バトン、ストップウォッチは除く）。
- (4) 全ての練習は、競技役員の指示によって行うものとするが、監督、競技者も危険防止を十分留意する。
- (5) 砲丸投・円盤投の練習について
 - ①主競技場以外での練習は禁止する。（招集後のピットのみで行い、それ以外では行わない。）
 - ②投てき物を利用した練習は、招集完了前に隣接の多目的広場において大会主催者が準備したもので練習を可とする。また、競技開始40分前からは、ピットでの投てき練習を可とする。

3. 競技場について・使用する競技用靴について

- (1) 本競技場は全天候舗装である。服装、競技用靴、アスリートビブスについては、競技規則TR5による。靴底から外部に出ているスパイクの長さは9mmを超えてはならない。また走高跳の場合は、12mmを超えてはならない。なお、スパイクピンの数は、11本以内とする。
- (2) 規程のシューズを使用していることを前提に招集所（競技者係）にてチェックは行わないが、競技役員により求められた場合はシューズチェックを行う場合もある。

4. アスリートビブスについて

- (1) アスリートビブスは胸と背に1枚ずつ確実につけること。女子選手のセパレートタイプのユニフォームについては、ナンバーが審判から見えるように4ヶ所で確実に留めること。ただし、跳躍競技に出場する競技者は、胸または背に1枚つけるだけでよい。
- (2) トラック種目では、腰ナンバー標識を右腰後方につけること。腰ナンバー標識は招集所にて配布し、競技終了後はフィニッシュ付近で回収する。
- (3) 写真判定の妨げとなるので、腰ナンバー標識が隠れないようにすること。

5. 招集について

- (1) 競技者は、招集完了時刻10分前に、トラック競技者は競技者控え所（第4ゲート（100mスタート地点））、フィールド競技者は現地に集合し、競技者の点呼とユニフォーム・アスリートビブス及びスパイクのピンの長さの確認を受け、待機する。

- (2) 本人が招集を受ける。
- (3) 招集に遅れた場合は、棄権とみなし出場を許さない。(尚、事前に棄権することが明らかなきは招集完了時刻までに招集所へ申し出る。その際、代理人も認める。)
- (4) 四種競技出場者は最初の種目(男子110mH、女子100mH)は、招集所で点呼を受け、その他の種目については、現地にて混成競技系の点呼を受ける。もしも2種目目以降を棄権する際は、現地で混成競技者係に申し出る。
- (5) 招集時刻は下記のとおりである。時間は競技開始時刻を基準とする。

種 目		招集開始時刻	招集完了時刻
トラック 競 技		25分前	15分前
フィールド競技	走高跳・走幅跳	50分前	40分前
	棒高跳	70分前	60分前
	砲丸投・円盤投	50分前	40分前

※四種競技の2種目目以降の招集は、競技開始時刻の15分前(トラック)20分前(フィールド)に現地で行う。なお、男女とも最終種目(400m、200m)は3種目終了の得点で、番組編成をする。

- (6) 2種目同時に出場する競技者は、当該競技審判主任の判断により、フィールド競技について試技順を変更することができる。試技順を変更してもそのラウンドの試技時間に間に合わなかった場合は、無効試技とみなす。

6. 入・退場について

競技者は招集完了と同時に競技場へ誘導されるので、係員の指示に従い入場し、競技終了後も指示に従い規律ある行動をとること。

7. 競技方法について

- (1) スタート合図はイングリッシュコマンド(On your marks:オン・ユア・マークス、Set:セット)で行う。不正スタートについて、1回目の不正スタートで失格とする。四種競技は2回目以降の不正スタートをした者が失格となる。
- (2) トラック競技予選の走路順、フィールド競技試技順序はプログラム記載の上から下の順序にする。
- (3) リレー競技に出場するチームは、リレーオーダー用紙を作成し、招集完了1時間前に招集所競技者係に提出する。(リレーオーダー用紙は、招集所に用意する。)
- (4) 走高跳、棒高跳におけるバーの上げ方は次の通りとする。ただし、諸条件(悪天候)などにより、審判長の判断で高さを変更することもある。下記以降の高さについては、競技者と相談する。

	練 習		競 技
男子走高跳	1.25	1.50	1.30~1.35~1.40~1.45~1.50~1.55~1.60~1.65~1.70~
女子走高跳	1.10	1.40	1.15~1.20~1.25~1.30~1.35~1.40~1.45~1.50~1.55~
男子棒高跳	2.00	2.50	2.00~2.20~2.30~2.40~2.50~2.60~2.70~2.80~2.90~
女子棒高跳	1.50	2.50	1.50~1.60~1.70~1.80~1.90~2.00~2.10~2.20~2.30~
四種男子走高跳	1.35	1.50	1.40~1.45~1.50~1.55~1.60~1.65~1.70~1.75~1.80~
四種女子走高跳	1.15	1.35	1.20~1.25~1.30~1.35~1.40~1.45~1.50~1.55~1.60~

- ①最後の1人になり優勝が決まるまでは、上表の上げ幅を変えてはならない。ただし、残っている競技者が2人以上でも、全員の同意があればTR26.4.1、TR26.4.2を適応しないで、県記録を超える高さにバーを上げることができる。
- ②第1位を決定するためのバーの上げ下げは、走高跳2cm、棒高跳5cmとする。
- (5) 短距離種目とリレー種目では、競技者の安全のため、フィニッシュライン通過後も自分に割り当てられたレーンを走る。
- (6) 三段跳の踏切板は、男子は10m、女子は9mで実施する。

8. 記録証について

参加選手全員に記録証を授与する。

9. 用器具について

用器具は、競技場のものを使用する。ただし、棒高跳のポールは招集後に現地で検査を行う。合格したものに限り個人所有のものを使用することを認めるが、競技進行中跳躍審判員が随時点検する。

10. 商標について

競技場内に商標名の付いた衣類やバッグ等を持ち込む場合は、「競技会における広告および展示物に関する規程」を遵守すること。これに違反した場合は、主催者で処置する。

- (1) 競技用の衣類（トップス、ベスト、パンツ、レギンスなど）、ウォームアップ用の衣類、セレモニーキット（トラックスーツ、Tシャツ、スウェットシャツ、スウェットパンツ、レインジャケット）、および競技会参加時に競技者が着用するあらゆるその他のキットやアパレルなど
上衣 下衣 〔それぞれ〕
 - ・製造会社名／ロゴ：1つ（一箇所） 40cm²（高さ5cm，長さ10cmまで） *場所は問わない
 - ・所属団体名／ロゴ または 学校名／ロゴ：
〔所属団体名／ロゴ〕
上衣 前後 各一箇所 *長さは問わない（高さは前：5cmまで，後ろ：4cmまで）
下衣 一箇所 *長さは問わない（高さは5cmまで）
〔学校名／ロゴ〕
上衣 前後 各一箇所 *大きさは問わない
下衣 一箇所 *大きさは問わない
- (2) 競技者が着用するその他のキットや衣類（靴下、ヘッドギア、帽子、ヘッドバンド、手袋、アームバンド、ウエストベルトなど）
 - ・製造会社名／ロゴ：1つ（一箇所） 10cm²（高さ4cm）まで
 - ・所属団体名／ロゴ または 学校名／ロゴ：1つ（一箇所）
*〔所属団体名／ロゴ〕10cm²まで 〔学校名／ロゴ〕大きさは問わない
- (3) タオル、衣類バッグ、シューズバッグなど
 - ・製造会社名／ロゴ：1つ（一箇所） 40cm²（高さ5cm，長さ10cmまで）
 - ・競技者名／競技者個人のハッシュタグ：1つ（一箇所） 40cm²（高さ5cm，長さ10cmまで）
 - ・所属団体名／ロゴ または 学校名／ロゴ：1つ（一箇所）
*〔所属団体名／ロゴ〕長さは問わない（高さは5cmまで）
〔学校名／ロゴ〕大きさは問わない
- (4) 飲料ボトル
 - ・飲み物の提供者／製造者：2つ（二箇所） 40cm²（高さ5cmまで）
 - ・ペットボトルを持ち込む場合はラベルをはがすこと
- (5) 都道府県名／ロゴ
 - ・所属する都道府県名／ロゴをベストまたはレオタードの前面および後面にそれぞれ1つずつ表示することができる。また、パンツまたはレオタード（下半身）にも1つ表示することができる。
- (6) 競技者は、招集を受ける前にできるだけテープなどで対応しておく。
- (7) 競技役員に指示された場合は、その指示に従うこと。

11. その他

- (1) やむを得ず棄権するときは、競技者係に申し出ること。
- (2) 医務室は、スタンド下に置く。

